**ΒΑΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ**

Κατά την εκκίνηση της Meals App ο κώδικας ελέγχει την ύπαρξη Βάσης Δεδομένων, εάν υπάρχει, χρησιμοποιεί την υπάρχουσα αλλιώς δημιουργεί νέα βάση με την ονομασία **MealsDB** στον root folder της εφαρμογής.

Η βιβλιοθήκη JPA αναλαμβάνει να κατασκευάσει από το αρχείο persistence.xml το table που απαιτείται.

Στα παραδοτέα αρχεία υπάρχει ένα πρότυπο της βάσης μας, το οποίο μπορεί να χρησιμοποιηθεί.

Παρατίθεται ο κώδικα δημιουργίας της βάσης δεδομένων:

package mealsapp.DB. DatabaseCreation.java

package mealsapp.DB;  
  
import java.sql.Connection;  
import java.sql.DriverManager;  
import java.sql.SQLException;  
  
  
public class DatabaseCreation {  
 // Μέθοδος για δημιουργία της βάσης δεδομένων  
 public static void createDB() {  
 // Ορισμός του ονόματος της βάσης δεδομένων και του URL σύνδεσης  
 String dbName = "MealsDB";  
 String connectionURL = "jdbc:derby:MealsDB;create=true;user=mealsdb;password=mealsdb";  
  
 try (Connection conn = DriverManager.getConnection(connectionURL)) {  
 // Επιτυχής σύνδεση με τη βάση δεδομένων  
 System.out.println("Connected to database " + dbName);  
 } catch (SQLException e) {  
 if (e.getSQLState().equals("XJ004")) {  
 // Η βάση δεδομένων δεν υπάρχει και πρέπει να δημιουργηθεί  
 System.out.println("Database " + dbName + " does not exist, creating...");  
 createDatabase(connectionURL);  
 } else {  
 // Σφάλμα κατά τη σύνδεση με τη βάση δεδομένων  
 e.printStackTrace();  
 }  
 }  
 }  
 // Μέθοδος για δημιουργία της βάσης δεδομένων  
 private static void createDatabase(String connectionURL) {  
 try (Connection conn = DriverManager.getConnection(connectionURL)) {  
 // Επιτυχής δημιουργία της βάσης δεδομένων  
 System.out.println("Database created successfully");  
 } catch (SQLException e) {  
 // Σφάλμα κατά τη δημιουργία της βάσης δεδομένων  
 e.printStackTrace();  
 }  
 }  
  
}